

REGLAMENTO OFICIAL - 3FIGHT LIGHT- WAMAI ®

Artículo 1 – Denominación

WAMAI 3Fight es una modalidad multidisciplinar de combate desarrollada por WAMAI que combina tres disciplinas dentro del mismo enfrentamiento:

- **Boxing**
- **Kickboxing**
- **MMA**

El objetivo es formar atletas completos mediante una progresión técnica que evoluciona desde el golpeo puro hasta el combate mixto.

Artículo 2 – Objetivos:

- La modalidad busca:
- Formación integral del competidor.
 - Desarrollo progresivo.
 - Seguridad máxima.
 - Aprendizaje de las distintas distancias de combate.

Artículo 3 – Principio de contacto

Todos los golpes deberán ejecutarse con control técnico y potencia física

Artículo 4 – Área de competición

La competición podrá disputarse en:

- Tatami WAMAI.
- Ring WAMAI.
- Jaula WAMAI.

Artículo 5 – Edad

Senior: 18 años o más

Artículo 6 – Peso

Se aplicarán las categorías oficiales WAMAI.

Artículo 7 – Formato

Todos los combates constarán de tres asaltos obligatorios, cada uno dedicado a una disciplina diferente.

Artículo 8 –Duración

3 x 2 minuto

Descanso: 30 segundos entre asaltos.

Artículo 9 – Distribución de los asaltos

ASALTO	DISCIPLINA	ENFOQUE TÉCNICO
Round 1	Boxing Light	Golpeo de puños con control técnico.
Round 2	K-1 Light	Golpeo de puños, patadas y rodillas legales al cuerpo.
Round 3	MMA Light	Golpeo, clinch, derribos, controles y sumisiones autorizadas.

Artículo 10 – Técnicas permitidas - ROUND 1 BOXING LIGHT

Durante el primer asalto solo estarán permitidos los golpes de puño propios del boxeo:

- Jab.
- Cross.
- Hook.
- Uppercut.

Artículo 11 – Técnicas no permitidas en este asalto

Durante el primer asalto solo estarán permitidos los golpes de puño propios del boxeo:

- Jab.
- Cross.
- Hook.
- Uppercut.

Artículo 12 – Técnicas permitidas ROUND 2 - K-1 LIGHT

- Puños
- Patadas
- Low Kick
- Middle Kick
- High Kick controlado
- Rodillas al cuerpo
- Barridos
- Desequilibrios

Artículo 13 – Técnicas no permitidas en este asalto

En K-1 Light quedan prohibidos los codos, **clinch**, derribos, proyecciones y sumisiones.

Artículo 14 – Técnicas permitidas - ROUND 3 MMA LIGHT

Durante el tercer asalto estarán permitidas las siguientes acciones, siempre dentro del criterio Light y bajo control arbitral:

- Puños.
- Patadas.
- Rodillas al cuerpo.
- Clinch.
- Derribos.
- Barridos.
- Inversiones.
- Controles.
- Sumisiones autorizadas.

Artículo 15 – Trabajo en suelo

El tiempo máximo de trabajo en suelo será de 10 segundos. Al llegar al suelo, el árbitro iniciará el conteo; al llegar a 10 segundos ordenará STOP y el combate se reiniciará de pie.

Artículo 16 – Golpeo en suelo

El golpeo en suelo estará permitido únicamente al cuerpo y siempre con control técnico.

Artículo 17 – Sumisiones permitidas

Las sumisiones autorizadas en MMA Light son:

- Mataleón.
- Guillotina controlada.
- Triángulo.
- Armbar.
- Kimura.
- Americana.
- Omoplata.
- Tobillera recta.

Artículo 18 – Prohibiciones específicas en MMA Light

- En MMA Light no estarán permitidas las siguientes técnicas:
- Heel hook.
- Twister.
- Neck crank.
- Can opener.
- Slams.
- Spikes.
- Caídas sobre cabeza o cuello.

Artículo 19 – Jueces y clickers

Cada combate será valorado por tres jueces oficiales. Cada juez utilizará un clicker oficial WAMAI para registrar las acciones puntuables.

Artículo 20 – Acciones puntuables

La puntuación se aplicará de forma unificada para evitar duplicidades entre asaltos. Cada acción solo puntuará cuando sea limpia, legal, visible y técnicamente controlada.

ACCIÓN	VALOR	APLICACIÓN
Puño limpio	1 punto	Rounds 1, 2 y 3
Patada limpia	1 punto	Rounds 2 y 3
Rodilla legal	1 punto	Rounds 2 y 3, únicamente al cuerpo.
Combinación efectiva	1 punto adicional	Round 2, cuando exista continuidad técnica clara.
Derribo	2 puntos	Round 3
Barrido	1 punto	Round 3
Inversión	1 punto	Round 3
Intento de sumisión	2 puntos	Round 3, si genera peligro real y controlado.
Control dominante en suelo	1 punto	Round 3
iniciativa y efectividad	1 punto adicional	Por asalto, cuando la superioridad sea clara.

Artículo 21 – Valoración de cada asalto

Cada asalto se valorará por separado. La conversión de clickers a tarjeta oficial será la siguiente:

DIFERENCIA DE PUNTOS	RESULTADO DEL ASALTO
0-2 puntos	10-10
3-8 puntos	10-9
9-15 puntos	10-8
Más de 15 puntos	10-7

REGLAMENTO OFICIAL - 3FIGHT LIGHT- WAMAI ®

Artículo 22 – Resultado del combate

Ganará el competidor que obtenga la mayor puntuación total en la tarjeta oficial. En caso de empate, se aplicará el criterio oficial WAMAI vigente para desempates

Artículo 23 – Sumisión

La sumisión finaliza inmediatamente el combate.

Artículo 24 - Rendición o detención

También finalizará el combate por cualquiera de las siguientes situaciones:

- Palmada.
- Rendición verbal.
- Detención arbitral.
- KO o imposibilidad de continuar.

Artículo 25 - Prohibiciones generales

Están prohibidas en todas las fases del combate las siguientes acciones:

- Cabezazos.
- Codos a la cara.
- Golpes a la garganta.
- Golpes a la nuca.
- Golpes a la columna.
- Golpes a los genitales.
- Morder.
- Rodillas a la cabeza.
- Escupir.
- Tirar del pelo.
- Manipular dedos individualmente.
- Piquete de ojos.

Artículo 26 - Sanciones

Las infracciones se sancionarán de forma progresiva:

INFRACCIÓN	SANCIÓN
Primera infracción	Advertencia
Segunda infracción	-1 punto.
Tercera infracción	Descalificación.

Artículo 27 - Conducta antideportiva grave

Insultos, amenazas o agresiones supondrán expulsión inmediata, sin perjuicio de otras medidas disciplinarias que WAMAI pueda aplicar.



WORLD AMATEUR MARTIAL ARTS INTERNATIONAL

Carrer de Vic, 22, Gràcia, 08006 Barcelona Tel: 656375444

seguros@wamai.net

www.wamai.net